

Matriz curricular do curso de Ciência da Computação
Turno: Noturno

Disciplinas 1º semestre

Algoritmos e Programação de Computadores
Cálculo Diferencial e Integral Aplicado I
Física para Computação I
Linguagem e Laboratório de Programação
Princípios de Lógica e de Matemática Discreta

Disciplinas 2º semestre

Cálculo Diferencial e Integral Aplicado II
Estruturas de Dados
Física para Computação II
Geometria Analítica
Língua Estrangeira I
Probabilidade e Estatística
Redação e Interpretação de Textos I

Disciplinas 3º semestre

Álgebra Linear
Circuitos e Sistemas Digitais
Língua Estrangeira II
Ordenação e Pesquisa de Dados
Paradigmas de Programação I
Processos Estocásticos
Redação e Interpretação de Textos II

Disciplinas 4º semestre

Banco de Dados I
Métodos Numéricos
Microprocessadores e Microcontroladores
Modelagem de Sistemas
Paradigmas de Programação II
Teoria dos Grafos e Aplicações

Disciplinas 5º semestre

Análise e Projeto de Sistemas
Arquitetura de Computadores I
Banco de Dados II
Complexidade e Técnicas Avançadas de Algoritmos
Engenharia de Software I
Sistemas Operacionais I
Teoria da Computação e Linguagens Formais

Disciplinas 6º semestre

Arquitetura de Computadores II
Compiladores
Engenharia de Software II
Metodologia Científica
Redes de Computadores I
Sistemas Operacionais II
Tecnologias Web
Estágio Supervisionado I

Disciplinas 7º semestre

Eletiva I
Fundamentos de Administração de Empresas
Inteligência Computacional
Interação entre Usuário e Computador
Organização de Computadores
Processamento Digital de Imagens
Redes de Computadores II
Trabalho de Conclusão do Curso I
Estágio Supervisionado II

Disciplinas 8º semestre

Computação Gráfica e Realidade Virtual
Eletiva II
Eletiva III
Informática e Sociedade
Programação Concorrente
Segurança de Redes
Sistemas Distribuídos
Trabalho de Conclusão do Curso II

Carga horária total do curso: 3.040 horas

Disciplinas eletivas

Administração e Gerência de Redes de Computadores
Avaliação de Desempenho de Sistemas
Desenvolvimento de Software Baseado em Componentes
Extração e Análise de Conhecimento em Banco de Dados
Garantia da Qualidade de Software
Computação em Saúde
Programação de Sistemas Distribuídos
Serviços Web
Sistemas de Tempo Real e Tolerantes a Falhas
Técnicas de Modelagem Computacional
Banco de Dados Multimídia
Computação Ubíqua
Web Semântica
Redes Neurais e Algoritmos Genéticos
Prática em Desenvolvimento de Sistema Integrado
Programação Matemática
Métodos Numéricos Aplicados
Tópicos em Ciência da Computação I

Tópicos em Ciência da Computação II
Tópicos em Ciência da Computação III
Tópicos em Ciência da Computação IV
Direito para Computação
Formação de Empreendedores
Introdução à Economia